

Dungeons&Dragons 3.5e®

パラディン呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by Spellcaster.jp (Spelllist v.2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/4]
変成術	アクシオマティック・ウォーター	lv:1	SpC p17	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったピン1つ
	[秩序] 術者は、目標となったピン1つの中にある水から、“秩序水”を作成する(聖水と同様だが、混沌の来訪者にダメージを与える; PHB p126参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]									[3.5e]
変成術	ヴァーチュー	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る。									[3.5e]
占術	ヴィジョン・オヴ・グローリィ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、いずれかのセーブ1回に、術者の【魅力】ボーナスに等しい値の士気ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、そのロール前に宣言しておかなければならない。また、このボーナスを使用してしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	ウォーニング・シャウト (MaoF)	lv:1	MaoF p86	音声	1標準	0.5マイル	本文参照	不可	不可	[効果範囲] 半径0.5マイルの範囲内
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、術者が話した、日本語にして15文字までの言葉が聞こえる(音声の大きさは変化しない)。また、この範囲内で眠っているクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を除く)。									[3e] × (F) ×
変成術	ウォーニング・シャウト (SpC)	lv:1	SpC p47	音声	1割り込み	30ft	瞬間	不可	不可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間
	[音波] 術者および、目標となった仲間は、立ちすくみ状態である場合でも、立ちすくみ状態とはみなされない(おそらく呪文によるものを含む)。また、目標となったクリーチャーは、即座に目が覚める(魔法による睡眠を除く)。さらに、この呪文は、立ちすくみ状態でもおそらく発動できる。									[3.5e]
防御術	エクソシズム	lv:1	FC1 p93	音声、動作、物質、信仰	1即行	自身	1ラウンド	意志・無効	不可	[目標] 術者
	術者は、アンデッド退散(または威伏)の能力を1回ぶん消費することで、1回の標準アクションによって、その能力の有効距離内(通常は半径60ft以内)にいる“憑依している相手”を、その“宿主”から追い出すことができる(退散判定は不要; 本文参照)。									[3.5e]
防御術	エナジャイズド・シールド、レッサー	lv:1	SpC p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した盾1つ
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+1d6点の追加ダメージを与える。									[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷氣の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷氣]のダメージを防ぐことはできない。									[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
防御術	クリア・マインド	lv:1	SpC p71	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、[精神作用]効果に対するセーブに+4のボーナスを得る。なお、パラディンの術者レベルは、通常はクラス・レベルの1/2という点には注意(PHB p45を参照)。									[3.5e]
召喚術	クリエイト・ウォーター	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水
	(創造)[水] 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。)									[3.5e]
占術	グレイヴ・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、アンデッド・クリーチャーが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、それに対して急所攻撃を行うことができる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。また、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。									[3.5e]
召喚術	ゴールデン・バーディング	lv:1	SpC, CD	音声、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体
	(創造) 目標となった“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体は、黄金のバーディング鎧(四足歩行の場合)を得る。この鎧は、ACに術者レベルに応じた値の鎧ボーナスを与える(本文参照)。なお、この鎧は、重量、防具による判定ペナルティ、秘術呪文失敗率を持たず、その着用者の移動速度が低下しない。									[3.5e]
召喚術	サモン・ホーリィ・シンボル	lv:1	CCh p118	音声、動作	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来された木製の聖印1つ
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、木製の聖印1つを招来する。ただし、特別な聖印(CCh p133)は招来できない。また、(解除可)の呪文は、この距離内にいる(またはこの距離を保っている)場合のみ、1回の標準アクションによって解除できる(PHB p174参照)。									[3.5e]
変成術	シルヴァード・ウェポン	lv:1	BoED p99	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つが矢弾は、その材質が銀製に変化し、本来の材質の特性が上書きされる。ただし、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
変成術	シルヴァーピアド	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の鬚は伸び、魔法的な純銀に変化する。このことによって、ACに+2の清浄ボーナスを得るとともに、ドワーフに対する(交渉)判定に+2のボーナスを得る。なお、通常は鬚を生やさないクリーチャー(エルフや人間の女性など)でも、この呪文によって鬚を生やすことができる。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	スティッキー・サドル	lv:1	SpC p106	音声、動作、信仰	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、乗騎の鞍に接着され、(騎乗)判定に+10のボーナスを得る。また、この鞍から引き離すためには、【筋力】判定(難易度20)が必要となる。なお、この呪文は、1回の割り込みアクションによって解除できる。									[3.5e]

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/4]
防御術	ストラテジック・チャージ	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、「強行突破」の特技(PHB p90)を得て、「機会攻撃範囲内から外に出る」、「機会攻撃範囲内で移動を行う」のどちらかによって誘発した機会攻撃に対して、ACに+4の回避ボーナスを得る。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	セカンド・ウィンド (BoED)	lv:1	BoED p101	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「持久力」の特技(PHB p91)を得て、多くの判定とセーブに+4のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	セカンド・ウィンド (SpC)	lv:1	SpC p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間、1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、疲労状態から回復する(過労状態ならば、疲労状態に回復する)。また、この目標は、【耐久力】に+4のボーナスを得る。									[3.5e]
占術	センス・ヘレティック	lv:1	SpC p126	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	目標となった物体1つは、その半径100ft以内に「信仰呪文を発動できる悪のクリーチャー」が近づいた場合、かすかに青く輝く。									[3.5e]
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	犠牲	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、悪の相手に対して、攻撃ロールに+3の清浄ボーナスを得る。なお、犠牲コストは、この呪文の終了時に支払われる(解呪された場合や、解除した場合を含む; BoED p83を参照)。 [犠牲:1d2点[筋力]ダメージ]									[成聖]
死霊術	ディヴァイン・サクリファイス (BoED)	lv:1	BoED p103	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、この呪文の発動時に、最大で10点までのダメージを受けてもよい。その後、いずれかの相手に攻撃1回を命中させた場合、この方法で受けた2点のダメージにつき、+1d6点(最大+5d6点)の追加ダメージを得る。ただし、この追加ダメージを得てしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]
力術	ディヴァイン・サクリファイス (SpC)	lv:1	SpC p138	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、最初に行った攻撃1回に+5d6点の追加ダメージを得る。ただし、その攻撃の成否に関わらず、自動的に10点のダメージを受ける。									[3.5e]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、アンデッドのオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。									[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ"毒"の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か(製作・錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									[3.5e]
変成術	デフニング・クラング (MaoF)	lv:1	MaoF p115	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器1つは、1ラウンドにつき1回、硬い表面(物体やクリーチャーなど)にぶつかると大きな音を立て、「雷石(PHB p126)」の効果を発生させる(聴覚喪失効果は10ラウンド持続)。なお、この武器による攻撃が外れた場合でも、接触攻撃によって命中する値ならば、この音は発生する。									[3e] × (F) ×
変成術	デフニング・クラング (SpC)	lv:1	SpC p147	音声、動作、信仰	1即行	接触	1ラウンド	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	[音波] 目標となった武器による攻撃が命中した相手は、+1d6点の追加の[音波]ダメージを受け(セーブ不可)、10ラウンドの間、聴覚喪失状態となる(頑健・無効)。									[3.5e]
変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した動物1体か魔獣1体
	目標1体は、移動速度全般に+20ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、「速歩(PHB p160)」相当の野外移動を行っても、ダメージを受けたり、疲労状態にならない。ただし、この目標は、自身の肉體武器を使用して戦闘を行うことができない。									[3.5e]
防御術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、禁欲	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した悪でないクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、フェイの幸運によって、セーブに+1の幸運ボーナスを得る。(クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84を参照)。) [禁欲構成要素:3日間のアルコール摂取]									[成聖]
占術	ノウ・グレートスト・エネミー	lv:1	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	不可	可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内にいる相手の"強さの分類"を知覚する。また、各強さ以内の、最も強力な相手を知覚する。なお、占術(念視)を妨害する3レベル以上の呪文は、この効果を妨害する。「脅威度4以下:弱い」、「脅威度5~10:強い」、「脅威度11~15:強力」、「脅威度16以上:圧倒的」。									[3.5e] ○ (F) ○
占術	ファインド・テンブル	lv:1	SpC p174	音声、動作、信仰	1標準	10マイル+1マイル/lv	1時間/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル+1マイル/lvの円
	術者は、「自身が信仰する神格の寺院」がある方向を知覚する。また、この範囲内にその寺院がない場合、「その神格と同じ属性の神格の寺院」がある方向を知覚する。なお、その他の特定の寺院1つの方向を知覚することもできるが、術者が実際に訪れたことのあるものでなければならない。									[3.5e]
召喚術	フェイス・ヒーリング	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した自身と信仰する神格が同じクリーチャー1体から、8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する(おそらく術者自身を含む)。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	フレイムバインド・ウェポン	lv:1	FN p155	音声、動作	1即行	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、悪の属性を持つ相手に命中した場合、ダメージ・ロールに+1d6点の清浄ボーナスを得る。ただし、シルヴァー・フレイム協会を信仰している場合にしか発動できない。									[3.5e] (E) × ×
心術	プレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、バイン呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]

系統	パラディン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/4]
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、善の武器として扱われる。また、悪の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、悪の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、悪の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。 [3.5e]									
変成術	ブレス・ウェポン, スウィフト	lv:1	SpC p198	音声	1即行	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、善の武器として扱われる。また、悪の相手の“ダメージ減少”の能力を克服するか、悪の相手の“非実体状態(DMG p296)”を攻撃するに際して、追加で魔法の武器として扱われる。さらに、悪の相手に対してクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。 [3.5e]									
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	1分	接触	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
	[善] 術者は、目標となったビン1つの中にある水から、“聖水(PHB p126)”を作成する。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]									
占術	ブレッシド・エイム	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の士気ボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	プロテクション・フロム・イーヴル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]									
変成術	ホーリースパース	lv:1	SpC p206	音声	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体は、基本地上移動速度に+40ftの強化ボーナスを得る。また、このことよって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]									
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。 [3.5e]									
防衛術	モーメント・オヴ・クラリティ	lv:1	SpC, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに受けている、有害な[精神作用]効果それぞれに対して、1回ずつ再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
防衛術	ライオンハート	lv:1	SpC p222	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対する完全耐性を得る。 [3.5e]									
変成術	ライノズ・ラッシュ	lv:1	SpC p223	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者が行う、次の突撃攻撃1回は、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。 [3.5e]									
力術	ランタン・ライト	lv:1	BoED p110	動作、禁欲	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	不可	可	[効果] 光線1本/2lv
	[善、光] 術者は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションで、目から聖なる光線1本を発射できる(合計で1本/2lvまで)。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点のダメージを受ける。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]									
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字;この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]									
防衛術	リサージャンス	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、すでに受けている擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果1つに対して、再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
防衛術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。 [3.5e]									
防衛術	レジスト・ブレイナー・アラインメント	lv:1	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことよって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。 [3.5e]									
召喚術	レストレーション、レesser	lv:1	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つを下けている魔法効果1つを解呪する」、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治療する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]									
占術	ワン・マインド、レesser	lv:1	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の“特別な乗騎”に騎乗している場合、「[聞き耳]と[視認]判定に+4のボーナス」、「[鋭敏嗅覚(MM p306)]の能力」を得る。ただし、術者との乗騎が10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	パラディン呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/4]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	パラディン呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/4]
心術	アウェイクン・シン		lv:2	SpC p16	音声、動作、信仰	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した【知力】が3以上のクリーチャー1体
	(強制)[善、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受け、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。また、この非致傷ダメージによって気絶状態となった相手は、1d6点の【判断力】ダメージを受ける。										[3.5e]

変成術	アウルズ・ウィズダム		lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]

力術	アイライズ・レイディアント・バースト		lv:2	BoED p91	音声、動作、犠牲	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受け(反応・半減)、1ラウンドの間、盲目状態となる(頑健・無効)。[犠牲:1d2点][筋力]ダメージ]										[成型]

防衛術	アンディテクタブル・アラインメント		lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、どのような占術によっても、その属性を感知されない。										[3.5e]

変成術	イーグルズ・スプレnder		lv:2	PHB, FRCS	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e] ○ (F) ○

防衛術	インシグニア・オヴ・アラーム		lv:2	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
	術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。										[3.5e]

死霊術	エクスクレイション		lv:2	CCh p117	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに2のペナルティを受ける。また、術者は、この相手に視線が通っている場合、この呪文のチャージを消費することで(1回の割り込みアクション)、この相手の攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回を再ロールさせ、低い方の値を使用させることができる。										[3.5e]

召喚術	エスタナズ・スチュー		lv:2	BoED p93	音声、動作、焦点	1ラウンド	0ft	瞬間	意志・半減	可	[効果] 治癒のシチュー1食/2lvぶん
	(治癒)[正] 術者は、焦点具となった鍋1つに、治癒のシチュー1食/2lvぶんを満たす。このシチュー1食ぶんは、1d6+1点ぶんのダメージを治癒する(1回の標準アクション)。または、遠隔接触攻撃によって、10ft以内のアンデッド1体には“ぶちまける”こともできる。なお、これは、1時間で消滅する。【焦点具:彫刻されたシチュー鍋1つ(50gp)】										[3.5e]

防衛術	エナジャイズド・シールド		lv:2	SpC p56	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] 接触した盾1つ
	[可変] 目標となった盾1つの使用者は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。また、この盾によって盾攻撃を行った場合、そのエネルギーによって、+2d6点の追加ダメージを与える。										[3.5e]

防衛術	エンジェルスキン		lv:2	SpC p58	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、秩序にして善のクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少5/悪”の能力を得る。										[3.5e]

変成術	オーラ・オヴ・グローリー (MaoF)		lv:2	MaoF p90	音声、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者および、半径10ftの範囲内の全ての仲間
	術者は、(威圧)、(交渉)、(動物使い)、(はったり)判定と、NPCの態度を変化させる【魅力】判定、およびアンデッドの退散判定に+2の清浄ボーナスを得る。また、術者および目標となった仲間は、[恐怖]効果に対するセーブに+2の清浄ボーナスを得る。さらに、このうちの1体/lvは、キュア・マイナー・ウーンズ呪文の効果を得る。										[3e] × (F) ×

変成術	オーラ・オヴ・グローリー (SpC)		lv:2	SpC p63	音声、信仰	1即行	10ft	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの拡散
	術者および、“勇気のオーラ”の範囲内(通常は半径10ft以内)にいる仲間は、[恐怖]効果が取り除かれる。										[3.5e]

変成術	クイック・マーチ		lv:2	SpC p68	音声、動作、信仰	1即行	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に+30ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。										[3.5e]

力術	クラウン・オヴ・スマイティング		lv:2	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、1分に1回、属性1つの相手に対して、攻撃ロールに+2の信仰ボーナスを得ることができる。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、ダメージ・ロール1回に+8の信仰ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。【焦点具:銀の輪1つ(25gp)】										[3.5e]

防衛術	クラリティ・オヴ・マインド?		lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果に対するセーブに+4の洞察ボーナスを得る。また、攻撃が失敗確率によって外れた場合、その失敗確率のロールを1回だけ再ロールできる。										[3.5e] ○ (F) ○

防衛術	クローク・オヴ・ブレイヴァリィ		lv:2	SpC, CW, Dra	音声、動作	1標準	60ft	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径60ftの放射
	[精神作用] 術者および、術者に対して視線が通っている仲間は、[恐怖]効果に対するセーブに+1/lv(最大+10)の士気ボーナスを得る。										[3.5e]

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/4]
召喚術	コール・マウント	lv:2	BoED p97	音声	1ラウンド	10ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招請された、術者の“特別な乗騎”1体
	(招請)[善、可変]《アストラ界呪文》術者は、パラディンの“特別な乗騎(PHB p45)”のクラス能力と同様に、自身の特別な乗騎1体を招請する。 [3.5e]									
召喚術	コンドウィット・オヴ・ライフ	lv:2	CCh p117	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(治癒)[正] 術者は、正のエネルギーを発するクラス能力(アンデッド退散、癒しの手など)を使用した場合、自身から2d10点+1点/lv(最大+10点)のダメージが治癒される。また、「この呪文の発動時に、継続するダメージ回復効果を受けている」、「この呪文の持続時間中に、他のダメージ回復効果を受ける」のいずれかの場合、本文参照。 [3.5e]									
防御術	ジール	lv:2	SpC, CD	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文の発動時に、敵1体を選択すること。術者は、この敵以外から受ける機会攻撃に対して、ACに+4の反発ボーナスを得る。また、この敵に近づくように移動を終了する場合、敵対的なクリーチャーがいるマス目でも、友好的なクリーチャーがいるかのように通過できる。 [3.5e]									
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに+1の反発ボーナスと、セーブに+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪2つ(各50gp)】 [3.5e]									
防御術	シールド・オヴ・ウォーディング	lv:2	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つかバックラー1つ
	[善] 目標となった盾1つを使用しているクリーチャーは、ACと反応セーブに、+1/5lv(最大+4)+1の清浄ボーナスを得る。 [3.5e]									
召喚術	ステイビライズ	lv:2	SpC p108	音声、動作、信仰	1即行	50ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径50ftの爆発
	(治癒)[正] この範囲内にいるクリーチャーは、正のエネルギーによって、1点のダメージが治癒される。なお、瀕死状態のクリーチャーに治癒が行われた場合、容態安定状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]									
変成術	ストーン・フィスト	lv:2	RoS p162	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者の手は硬くなり、素手攻撃のダメージが上昇する(本文参照)。また、素手攻撃で通常ダメージを与えるとともに、それは武装しているものとみなされる。さらに、術者がゴライアスカドワーフである場合、この素手攻撃は、冷たい鉄製の武器として扱われる。 [3.5e]									
変成術	ストレンクス・オヴ・ストーン (MaoF)	lv:2	MaoF p106	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【筋力】に+4のボーナスを得る。ただし、術者が地面から離れた場合、この効果は即座に終了する(《跳躍》や《軽業》技能を使用したり、突撃、疾走、“通常の移動速度よりも長い距離の移動”などを行った場合を含む)。 [3e] × (F) ×									
変成術	ストレンクス・オヴ・ストーン (SpC)	lv:2	SpC p112	音声、動作、信仰	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、【筋力】に+8のボーナスを得る。ただし、術者が地面から離れた場合、この効果は即座に終了する(《跳躍》や《軽業》技能を使用したり、突撃、疾走、“通常の移動速度よりも長い距離の移動”などを行った場合を含む)。 [3.5e]									
召喚術	スピリチュアル・チャリオット	lv:2	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	不可	不可	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標となった“特別な乗騎”1体が“魔物のしもべ”1体の後に、幽霊じみた[力場]の二輪戦車が現れ、この戦車の御者1体に加えて、中型1体か小型2体が搭乗できる(搭乗している場合、多くの状況で遮蔽を得る; 本文参照)。また、この御者は、(動物使い)判定に+4の清浄(または不浄)ボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 半径5ft/lvの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、意図的かつ故意の嘘をつくことができない。ただし、このクリーチャーは、この呪文の影響を受けているということを知覚する。なお、この呪文のセーブは、この範囲内に入った際に、最初に1回のみ行われる。 [3.5e]									
心術	ターン・アナテマ	lv:2	CCh p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[可変] 術者は、この呪文の発動時に、中立以外の自身の属性1つを選択する(本文参照)。術者は、この呪文の持続時間中、アンデッド退散(または威伏)の能力を使用することで、これに対立する属性の補足説明を持つ相手を、アンデッドであるかのように退散(または威伏)させることができる。 [3.5e]									
召喚術	タッチ・オヴ・レストレーション	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	(治癒)[正] 術者は、“癒しの手”のクラス能力と同様に、能力値ダメージを1点/lvまで治癒できる。ただし、この方法で回復したダメージ1点につき、本来の“癒しの手”の、「回復できる量を決定するための有効クラス・レベル」が1減少する。 [3.5e]									
力術	チェックメイトス・ライト	lv:2	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した近接武器1つ
	[秩序] 目標となった武器1つは、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この明るい光の範囲内にいる相手は、[恐怖]効果に対するセーブに+1の士気ボーナスを得る。さらに、この武器は、秩序の属性を持つ、+1/3lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。 [3.5e]									
占術	ディヴァイン・インサイト	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1回の割り込みアクションによって、いずれかの技能判定1回に、+1/lv(最大+10)+5の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。また、この能力を使用してしまうと、この呪文は終了する。 [3.5e]									
力術	ディヴァイン・サクリファイス (CD)	lv:2	CD p169	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、最大で10点までのダメージを受けてもよい(1回のフリー・アクション)。その後、いずれかの相手に攻撃1回を命中させた場合、この方法で受けた2点のダメージにつき、+1d6点(最大+5d6点)の追加ダメージを与え、この能力がリセットされる。 ※BoED版とSpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。 [3.5e]									
変成術	ディヴァイン・プレゼンス	lv:2	CCh p121	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に対して、(威圧)判定に+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、この相手が、“自身が信仰する神格”と対立する属性ならば、このボーナスが上昇する(本文参照)。 [3.5e]									
心術	ディヴァイン・プロテクション	lv:2	SpC p138	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、ACとセーブに+1の士気ボーナスを得る。 [3.5e]									
心術	ディナウンス	lv:2	FC2 p105	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] (善)の副種別を持たない来訪者1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恥辱と罪悪の意識によって、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に-4の洞察ペナルティを受ける。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]									

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/4]	
召喚術	ダイレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。										
変成術	ドラゴンマート・ウェポン	lv:2	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマート	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマートを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマート:真正または特異型]										
召喚術	ナイツ・ムーヴ	lv:2	SpC p155	音声、動作、信仰	1即行	5ft/2lv	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》術者は、この距離内の一地点に瞬間的に移動する。ただし、この呪文によっては、敵を挟撃する位置にしか移動できない。										
力術	ハンド・オヴ・ディヴィニティ	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1分	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[可変] この呪文は、「術者自身」、「属性が同じ相手」、「信仰する神格が同じ相手」のいずれかしか目標にできない。「術者が悪以外:目標1体のセーブに+2の清浄ボーナスを与え、これは[善]呪文となる」、「術者が悪:目標1体のセーブに+2の不浄ボーナスを与え、これは[悪]呪文となる」。										
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身よりもサイズ分類が大きいクリーチャーに対して近接攻撃を行う場合、その差の1段階につき+1d6点の追加ダメージを与える。										
防御術	フォーティファイ・ドラゴンマート	lv:2	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマート	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身のドラゴンマートの等級に応じて、クリティカル・ヒットおよび急所攻撃を無効化できる、一定の確率を得る(本文参照)。[ドラゴンマート:真正]										
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										
力術	フレイム・オヴ・フェイス	lv:2	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した非魔法の武器1つ	
	目標となった武器1つは、“フレイミング・バースト(DMG p222)”の能力を得るとともに、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。										
防御術	ベネディクション	lv:2	CCh p126	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者以外のクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに+2の幸運ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費を消費することで、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回を再ロールできる。ただし、この能力を使用する場合、それらの成否が告げられる前に宣言しておかななければならない。										
変成術	ホーリー・マウント	lv:2	SpC p206	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体は、セレスチャル種テンプレート(MM p118)を得る。										
死霊術	マーク・オヴ・ドゥーム	lv:2	PH2 p127	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、「近接攻撃」、「遠隔攻撃」、「他者を傷つけるか無効化するための呪文の使用」などを行う場合、その行動1回につき(攻撃の場合は攻撃ロール1回につき)、1d6点のダメージを受ける。なお、この目標は、属性のいずれかの軸が術者と正反対でなければならない(本文参照)。また、これは1体につき同時に1つしか稼動状態にならない。										
変成術	マスター・キャヴァリアー	lv:2	CCh p127	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、(騎乗)判定に+10のボーナスを得る(“特別な乗騎”が“魔物のしもべ”などや、それに類する乗騎に騎乗している場合、このボーナスは+20に上昇する)。また、この呪文は、特定の呪文2つとの相互作用によって強化される(本文参照)。										
召喚術	リムーヴ・パリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治療)[正] 「1体が目標:この目標は、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから即座に開放される。」「2体が目標:この目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得て、開放されるための再セーブを行う。」「3体か4体が目標:2体が目標の場合と同様だが、抵抗ボーナスが+2となる。」										
防御術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	犠牲	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した善のクリーチャー1体	
	目標1体は、フル・プレート(の形状をした光のオーラによって、デイトル呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる([光]効果)。また、ACに+5の鎧ボーナスを得るとともに、この目標に対して行われる近接攻撃ロールは、-4のペナルティを受ける。[犠牲:1d2点[筋力]ダメージ]										
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼動できる(SpC p83を参照)。										
防御術	ロイヤル・ヴァサル (SpC)	lv:2	SpC p241	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体/3lv	
	[秩序] 目標となったクリーチャーは、[精神作用]効果に対するセーブに+3の清浄ボーナスを得る。また、魔法による強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、その命令が“自殺的な命令”として扱われる。										
占術	ワン・マインド	lv:2	SpC p243	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身の“特別な乗騎”に騎乗している場合、「攻撃ロールに+2の洞察ボーナス(このボーナスは乗騎にも)」、「(聞き耳)と(視認)判定に+4のボーナス」、「(鋭敏嗅覚(MM p306))」の能力を得る。ただし、術者とこの乗騎が10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	パラディン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/4]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	パラディン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]
変成術	アース・ハンマー	lv:3	RoS p162	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、「アダマンティン製の殴打武器」として扱われ、本来の材質の特性とダメージ・タイプが上書きされる。また、そのサイズ分類が1段階大きくなったかのように、武器の基本ダメージが上昇する。									

召喚術	アクシオマティック・ストーム	lv:3	SpC p17	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形
[秩序、水] この範囲内にいる混沌の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受け(来訪者には2倍のダメージ)、そのうちのランダムな1体は、+5d6点の[酸]ダメージを受ける。また、この範囲内にいる相手は、(聞き耳)、(視認)、(捜索)判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を經由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。										

変成術	アンデッド・ベイン・ウェポン (PGtF, MaoF)	lv:3	PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで
目標となった武器1つか矢弾は、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つとともに、善の属性の武器として扱われ、「アンデッド・ベイン(DMG p222)」の能力を得る。また、術者レベルが9以上で、非魔法の武器が目標になった場合、それは+1の魔法の武器として扱われる。										

変成術	アンデッド・ベイン・ウェポン (SpC)	lv:3	SpC p29	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで
目標となった武器1つか矢弾は、善の属性の武器として扱われるとともに、「アンデッド・ベイン(DMG p222)」の能力を得る。										

防御術	インシグニア・オヴ・ウォーディング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、ACと頑健セーブに+1の信仰ボーナスを受ける。										

心術	インシグニア・オヴ・ブレッシング	lv:3	RoD p164	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間、1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(400ft+40ft/lv)の拡散
(強制)[精神作用] 術者は、この範囲内にいる“特別な記章”を持っているクリーチャーに対して、精神的な警報を送る(本文参照)。また、このクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。										

変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ	lv:3	SpC, CD, MaoF	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 術者が手に持っている、術者が信仰する神格が好む武器1つ
目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われるとともに、術者が信仰する神格に応じた能力1つを得る(本文参照)。また、術者は、この武器に対する[習熟]を得る。さらに、この武器の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベル毎に+1される(18レベル以上で最大+5)。										

変成術	ウォーマウント	lv:3	CCh p116	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、自身の“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体
目標となった“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体は、その肉體武器が+2の魔法の武器として扱われ、対応する属性1つを得る(パラディンの場合は善、ブラックガードの場合は悪)。また、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。										

占術	エンデュアリング・スクルータニイ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
この呪文の発動時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体がその行動を行った場合、それを自動的に感知する(他次元界にいる場合でも)。										

召喚術	キュア・モレレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。										

召喚術	シーク・エターナル・レスト	lv:3	SpC, MaoF	音声、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
(治療)[正] 術者は、アンデッド退散(および破壊)を行う場合、自身のパラディン・レベルと同じレベルのクリックとして行うことができる。										

召喚術	スマイト・ヘレティック	lv:3	BoED p100	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
術者は、「悪を討つ一撃」の能力を使用する場合、その攻撃ロールに+2の清浄ボーナスと、そのダメージ・ロールに+1/lvのボーナスを得る。										

変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、犠牲	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、1ラウンドにつき1回、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「ソード・アルコンの腕剣」、「ファイアの眼」、「ケルヴィダルの角」、「アストラル・デーヴァの翼」。										

変成術	ダイヤモンドスティール	lv:3	SpC p131	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した鎧1つ
目標となった鎧1つの着用者は、その鎧ボーナスの1/2の“ダメージ減少/アダマンティン”の能力を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										

変成術	ディエフィック・バステオン	lv:3	CCh p122	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した盾1つか重装鎧1つ
目標となった、術者が装備している防具1つは、自身が信仰する神格に応じた能力1つを得るとともに、+1の魔法の防具として扱われる。また、この防具の強化ボーナスは、6レベルを超える3レベルにつき+1される(18レベル以上で最大+5)。										

占術	ディサーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実のものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										

防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つが、半径20ftの爆発
術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、多くの呪いによる効果、一部の[力場]効果、一部の術者レベルが高い効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										

系統	パラディン呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/3]
力術	デイトライト		lv:3 PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。 [3.5e]										
占術	テレパシー・タップ		lv:3 BoED p104	犠牲	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ft/lvの放射	
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する。なお、複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択できる。ただし、言語による会話は、その言語が理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文は、この呪文を妨害する。 [犠牲:1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド		lv:3 BoED p105	音声、禁欲	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、自身が直面している困難な問題1つについて、自身が信仰する神格か、その代理人に相談する。この神格や代理人は、その問題に対する調査に協力し、選ぶべき正しい道の勧告を発する。なお、術者の決断に充分な助言が提供されると、この呪文は終了する。 [禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動] [成聖]										
防衛術	ハンド・オヴ・ザ・フェイスフル		lv:3 SpC, MaoF	音声、動作、信仰	1分	10ft	1時間/lv	頑健・無効	可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径10ftの放射	
	[可変] 術者と信仰する神格が異なる相手は、“この範囲内に入る”か“この範囲内で移動する”のいずれかを行う場合、1ラウンドの間、朦朧状態となる(セーブに1回でも成功すると無効化; 完全に外に出る場合はセーブ不要)。なお、この呪文の属性に関しては、本文参照。 ※MaoFでは、ハンド・オヴ・トゥーム呪文として収録。 [3.5e] ○ (F) ○										
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス		lv:3 BoED p106	音声、動作、犠牲	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[善、力場][正][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d6点/lv(悪の属性ならば1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、“このダメージの1/2か全てを非致傷ダメージにすることを”を選択してもよい。 [犠牲:1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
召喚術	ヒーリング・スピリット		lv:3 PH2 p120	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/2lv	意志・半減(無害)	可(無害)	[効果] 治癒の精霊1体	
	[治癒][正] 術者は、“治癒の精霊”1体を作り出す(これは、松明(PHB p162)の1/2の大きさの光を放つ)。この精霊は、呪文と攻撃の影響を受けず、“飛行移動速度30ft(完璧)”で行動する(DMG p20参照)。なお、術者は、この呪文の完成時に1回と、自身のターンの開始時に1回ずつ、この精霊を移動させて接触させることができる(本文参照)。 [3.5e]										
召喚術	ヒール・マウント		lv:3 PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体	
	[治癒][正] 目標となった“特別な乗騎”1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(PHB p266参照)。 [3.5e]										
占術	ファインド・ザ・ギャップ		lv:3 SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回、最初に行う攻撃が接触攻撃となる。 [3.5e]										
防衛術	フィアランズ・リソルヴ		lv:3 BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lv	
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果に対するセーブに+4の清浄ボーナスを得る。 [成聖]										
防衛術	フォースワード (PGtF, MaoF)		lv:3 PGtF, MaoF	音声、動作、信仰	1ラウンド	10ft	1分/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの球体	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、動かすことができない[力場]の球体1つを作り出す。この球体は、松明(PHB p162)の1/4の大きさの光を放つとともに、この範囲内に入る敵は、セーブが必要となる。なお、術者および仲間も、この球体を自由に出入りでき、この範囲内にいる場合、悪の相手が発生させた効果のセーブに+2の清浄ボーナスを得る。 [3.5e] × (F) ×										
力術	ブリリアント・エマネイション		lv:3 BoED p107	犠牲	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ft+10ft/lvの爆発	
	[善] 術者および装備品(光を反射する物体のみ)は、信仰の光を放つ。このことよって、この明るい光の範囲内にいる悪のクリーチャーは、この呪文の持続時間中、盲目状態となる(頑健・無効)。また、このセーブに成功した場合でも、攻撃ロールに-1のペナルティを受ける(この範囲内に入っている間のみ)。 [犠牲:1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
変成術	フレイムバインド・シンボル		lv:3 FN p155	音声、動作、信仰	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	
	術者が行う次のアンデッド退散1回は、「半径60ft以内にいるアンデッドは、通常の効果の代わりに、1d6点/lvの清浄ダメージを受ける(頑健・半減; 難易度は本文参照)」に変化する。また、このダメージによって破壊された相手は、装備品を残して分解される。ただし、シルヴァー・フレイム協会を信仰している場合にしか発動できない。 [3.5e] (E) × ×										
心術	プレイヤー		lv:3 PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全てのクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、武器のダメージ・ロール、セーブ、技能判定に+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同じ判定に-1のペナルティを受ける。 [3.5e]										
占術	ブレッシド・サイト		lv:3 BoED p107	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	
	術者の眼は白い光を放ち、半径120ft以内の“悪のオーラ(PHB p253)”の位置と強度を即座に知覚できる。 [3.5e]										
防衛術	ブレッシング・オヴ・バハムート		lv:3 SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者	
	[善] 術者の肌はプラチナの輝きを帯び、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。 [3.5e]										
召喚術	ホーリー・ストーム		lv:3 SpC p205	音声、動作、物質、信仰	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、高さ20ft×半径20ftの円筒形	
	[善、水] この範囲内にいる悪の相手は、1ラウンドにつき1回、2d6点のダメージを受ける(来訪者には2倍のダメージ)。また、この範囲内にいる相手は、(聞き耳)、(視認)、(捜索)判定に-4のペナルティを受ける(この範囲内を経由する遠隔攻撃も、このペナルティを受ける)。 [3.5e]										
占術	マインド・ボンド		lv:3 BoED p109	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者の“特別な乗騎”1体	
	目標となった“特別な乗騎”1体は、攻撃ロールに+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得る。また、この目標が術者と同じ敵を挟撃している場合、術者およびこの目標は、挟撃のボーナスが+4に上昇する。ただし、この目標がこの距離を超えて離れた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 武器1つまたは矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。また、使用された矢弾からは、この呪文が終了する(投擲武器は除く)。 [3.5e]										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イヴル		lv:3 PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、以下の効果を得る(または、“lv:”外向きの力”)を選択できる; 本文参照)。「i: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii: 招来された善でない相手は、この範囲内に入ることができない」。 [3.5e]										

系統	パラディン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可/可	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、以下の効果を得る(または、「lv:」外向き力)を選択できる; 本文参照。「i: 混沌の相手に対して、AOに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii: 全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。「iii: 招来された秩序でない相手は、この範囲内に入ることができない。」 [3.5e]									
防衛術	マントル・オヴ・グッド	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[善] 術者は、[悪]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
防衛術	マントル・オヴ・ロー	lv:3	SpC p215	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	[秩序] 術者は、[混沌]の効果に対して、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、呪文抵抗の能力は、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで非作動状態にすることができる。 [3.5e]									
変成術	ライチャス・フューリイ (MaoF)	lv:3	MaoF p134	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[正] 術者は、[筋力]と[敏捷力]に+2の強化ボーナス、ACに+2の外皮ボーナス、頑健セーブに+2の清浄ボーナス、+1d4点/lv(最大+10d4点)の一次的hpを得る。また、術者を近接攻撃したアンデッドは、キュア・マイナー・ウーンズ呪文(PHB p217)の効果を受ける。 [3e] × (F) ×									
変成術	ライチャス・フューリイ (SpC)	lv:3	SpC p222	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[正] 術者は、[筋力]に+4の清浄ボーナスを得る。また、+5点/lv(最大+50点)の一次的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]									
召喚術	リーガル・プロセッション	lv:3	SpC p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたライト・ホースかポニー1体/lv
	[招来](アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、ライト・ホース(MM p279)かポニー(MM p280)を招来する。また、これらの動物は、飾り紐、くつ、鞍下毛布、乗用鞍、装飾品、手綱、旗印、馬勒、はみを身に付けた状態で現れ、術者のために自発的に働く。さらに、術者は、これらの馬の装いの色と、紋章やシンボルの形や有無を選択できる。 [3.5e]									
防衛術	リサージャンス、マス	lv:3	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となった、同一の擬似呪文能力、呪文、超常能力などによる有害な効果を受けているクリーチャーは、その効果1つに対して再セーブを行う。これに成功した場合、その効果が取り除かれる。ただし、セーブが不可能な効果(能力値ダメージなど)に対しては、何の効果もない。 [3.5e]									
防衛術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体は、“盲目状態”か“聴覚喪失状態”のいずれか1つが取り除かれる(発動時に術者が選択)。また、この呪文は、失われた耳や目を再生させることはないが、耳や目が傷ついている場合、それも回復させる。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文を相殺し、解呪する。) [3.5e]									
防衛術	ロイヤル・ヴァサル (MaoF)	lv:3	MaoF p136	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体/3lv
	[秩序] この目標は、[精神作用]効果に対するセーブに+3の清浄ボーナスを得る。また、この目標は、魔法による強制を受けた場合、どのような内容の命令であっても、その命令が“自殺的な命令”として扱われる。さらに、術者に対して視線が通っている限り、プレス呪文(PHB p279)の効果を得る。 [3e] × (F) ×									
召喚術	ワード・オヴ・バインディング	lv:3	SpC p241	音声、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体か人怪1体
	(創造) 目標となったクリーチャー1体は、手首と足首を枷で拘束される。この枷に拘束されているクリーチャーは、両手を使用できず、1ラウンドにつき5ftしか移動できない。[硬度10; 1hp/lv+10hp; 破壊難易度28; (脱出術)難易度35; (開錠)難易度25] [3.5e]									
占術	ワン・マインド、グレーター	lv:3	SpC p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の“特別な乗騎”に騎乗している場合、「攻撃と近接ダメージのロールに+2の洞察ボーナス(このボーナスは乗騎にも)」,「(聞き耳)と(視認)判定に+4のボーナス」,「(鋭敏嗅覚(MM p306))の能力」を得る。ただし、術者との乗騎が10ftを超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	パラディン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]
防衛術	アラインド・オーラ	lv:4	CCh p114	音声、動作、信仰	1標準	20ftおよび60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	頑健・不完全	可	[目標] 術者を中心とした半径20ftの放射、および半径60ftの爆発
	この呪文の発動時に、自身の属性1つを選択すること(中立を除く; 本文参照)。この前者の範囲内に対する対立する属性の相手は、その属性に応じた値のペナルティを受ける(頑健・無効)。また、この呪文のチャージを消費することによって、この後者の範囲内にいる相手に対して、残りの持続時間に応じた効果を与えることができる(頑健・半減)。 [3.5e]									
変成術	ヴィセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レッサー	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	[悪または善] 術者の肉体は、自身が信仰する神格に似た形態に変化する。このことによって、[魅力]に+4の強化ボーナスを得る。また、術者が悪以外の場合、“[酸]と[電気]と[冷気]に対する抵抗10”の能力を得る。ただし、術者が悪の場合、“[火]と[冷気]に対する抵抗10”の能力を得る。 [3.5e]									
変成術	ウィングド・マウント	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体
	目標となった“特別な乗騎”1体か“魔物のしもべ”1体は、白色か黒色の羽毛の翼が生える。このことによって、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。 [3.5e]									

系統	パラディン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]
力術	キャストイグイト	lv:4	SpC, CD	音声	1標準	10ft	瞬間	頑健・半減	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	[音波] 術者は、自身が信仰する神の言葉を唱える。なお、これを聞くことができない相手に対しては、何の効果もない。「属性の軸が両方も異なる相手:1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを受ける」,「属性の軸が片方だけ異なる相手:上記の1/2のダメージを受ける」,「属性が同じ:効果なし」。									[3.5e]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
防御術	グローリィ・オヴ・ザ・マター	lv:4	PGf, BoED, Maof	音声、動作、焦点、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv
	[善][正] この目標は、シールド・アザー呪文(PHB p223)の効果を得る。また、術者が死亡した場合、これらの目標は、1d8点のダメージが治療される。ただし、この距離を超えて術者から離れた目標からは、この呪文が終了する。[焦点具:白金の指輪(50gp)×(目標の人数+術者ぶん)]									[3.5e] ○ (F) ○
防御術	サブテュー・オーラ	lv:4	CCh p118	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体は、その“オーラ強度”が1HD/lvぶんだけ小さいかのように見せかけられる(PHB p253参照)。また、目標となった物体1つは、その術者レベルの“オーラ強度”が1レベル/lvぶんだけ小さいかのように見せかけられる。									[3.5e]
防御術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、犠牲	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、光のクロークによって、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(「光」効果)。また、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、近接攻撃のダメージを与えた相手は、自動的に5点のダメージを受ける。[犠牲:1d4点【筋力】ダメージ]									[成聖]
召喚術	シード・オヴ・ライフ	lv:4	CCh p119	音声、動作	1標準	接触	10ラウンド+1ラウンド/lv(最大+20ラウンド)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“高速治療2”の能力を得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで(1回の標準アクション)、この呪文の残りの持続時間の2ラウンドにつき、1d4点のダメージを治療できる。									[3.5e]
変成術	セイクリッド・アイテム	lv:4	CCh p120	音声、動作、信仰	1ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[善][正] 目標となった物体1つは、アンデッド、悪の変身生物、悪の来訪者のいずれかの相手(術者を除く)に接触した場合、まばゆい光を発してチャージ消費される。この相手は、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを受ける(本文参照)。(この呪文は、プロフェイン・アイテム呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
防御術	セイクリッド・ヘイヴン	lv:4	SpC, CD, BoED	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの爆発内の全ての仲間
	[善] 術者および仲間、ACに+2の清浄ボーナスを得るとともに、立ちすくみ状態になった場合でも、ACの【敏捷力】ボーナスを失わない。また、術者は、ステータス呪文(PHB p240)と同様に、これらの目標の状態と位置を把握できる。さらに、同じ次元内ならば、接触する必要なく、“癒しの手”の能力を使用できる。									[3.5e]
心術	ソード・オヴ・コンシャス	lv:4	BoED p102	音声、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 悪のクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、良心の呵責に苛まれ、自身の“悪の程度”に応じた値の、【判断力】および【魅力】ダメージを受ける(本文参照)。									[3.5e]
力術	ダイヤモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] 術者の手から、ダイヤモンドのような欠片が放射される。この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受け(反応・半減)、2d6ラウンドの間、盲目状態となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]									[成聖]
力術	ディヴァイン・リタリエーション	lv:4	PH2 p117	音声、動作、信仰	1即行	0ft	1ラウンド	不可	不可	[効果] 魔法の【力場】の武器1つ
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、“自身の信仰する神格が好む武器”1つの形状をした、【力場】の武器1つを作り出す。この武器は、術者が近接攻撃によるダメージを受けた場合、その相手に対して、自動的に反撃を行う(本文参照)。									[3.5e]
防御術	ディスペル・イーヴル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[善] 術者は、聖なる白いエネルギーに包まれ、「悪のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「悪のクリーチャーを出身次元界に送り返す」、「悪」の呪文を解呪する、「悪の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									[3.5e]
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/可/不可/不可	不可/可/不可/不可	[目標] 術者および、接触した他次元界出身のクリーチャー1体または呪文1つ
	[秩序] 術者は、定常的な青いエネルギーに包まれ、「混沌のクリーチャーに対するACに+4の反発ボーナス」を得る。また、チャージ消費をすると、近接接触攻撃によって、「混沌のクリーチャーを出身次元界に送り返す」か、「混沌」の呪文を解呪するか、「混沌の術者が発動した心術を解呪する」のいずれか1つを行うことができる。									[3.5e]
死霊術	デス・ワード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]
占術	テレパシク・オーラ	lv:4	SpC p147	動作、信仰	1標準	100ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径100ftの放射
	[精神作用] 術者は、この範囲内にいる全ての仲間に対して、テレパシーを送ることができる(共通の言語は不要)。ただし、このテレパシーは一方通行であり、特定の仲間のみを指定してテレパシーを送ることもできない。なお、【知力】が2以下の仲間に対しては、本文参照。									[3.5e]
心術	トント・ドラゴン	lv:4	Dr p151	音声、ドラゴンマーク	1即行	長距離(400ft+40ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 竜1体
	(強制)[精神作用] この目標と術者は、お互いに相手が見えていなければならない。目標となった竜1体は、「術者を攻撃する」、「術者に近づく」以外のアクションを行う場合、術者のドラゴンマークの等級に応じて、攻撃ロール、セーブ、技能判定にペナルティを受ける(本文参照)。「ドラゴンマーク:真正」									[3.5e] (E) × ×
変成術	ドラコニック・マイト	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスと、【筋力】、【耐久力】、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。また、魔法的な睡眠と麻痺に対する完全耐性を得る。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに+1のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン、グレーター	lv:4	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+100%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つ相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか]									[3.5e] (E) × ×
召喚術	ニュートラライズ・ボイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。									[3.5e]

系統	パラディン呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

